

附件 1

第四届（2025）“中国高校计算机大赛—智能交互创新赛”

竞赛规程

第四届（2025）“中国高校计算机大赛—智能交互创新赛”（以下简称“竞赛”）由全国高等学校计算机教育研究会主办，浙江大学、OPPO 公司联合承办，OPPO AI 提供技术平台支持。竞赛面向全球高校在校生，以“面向移动终端的 AI 智能体创新”为主题，是探索智能交互新技术、新场景的科技类竞赛活动。本届竞赛聚焦智能交互领域的前沿发展，旨在进一步提升学生对新一代智能交互技术的认知和应用能力，培养学生创新思维与问题解决能力，推动智能交互技术与艺术、设计、工程、科学等领域的跨学科融合，拓展多样化的应用场景，提升高校智能交互类课程教学水平及多维度科研育人系统化能力，推进人、机、物三元融合产业创新发展，探索智能时代人机协作新常态。

一、参赛报名

1. 本届竞赛面向全球高校学生，专业不限、年级不限；参赛队员须为高等学校在册、在校生；
2. 每支参赛队伍至多由 1 名队长、3 名队员组成，不允许跨

校组队。报名截止后，参赛队伍原则上只允许调整一次参赛队员信息，且仅限更换非队长队员，最迟须在复赛作品提交截止日前以书面形式向组委会提出，获批后方可调整参赛队员；

3. 每支参赛队伍须有一名参赛队所属高校正式教师担任指导老师，负责竞赛期间的指导及联系工作。指导老师须保证参赛队伍所有队员、作品符合本规程的规定；
4. 报名截止日期即初赛截止日期，每支参赛队伍须在截止日期前在官方网站完成报名信息填写并提交初赛作品；
5. 本届竞赛报名及各阶段作品成果申报均采用在线方式，访问“中国高校计算机大赛—智能交互创新赛”官方网站（<https://hci.oppo.com>）进行报名与作品申报。参赛队伍和作品须严格按照报名系统要求填报完整的信息，以免影响参赛资格。

二、竞赛主题

本届竞赛主题为“面向移动终端的 AI 智能体创新”

人工智能技术的飞速发展，特别是 AI 智能体的崛起，为移动终端设备赋予了更强大的感知、决策和交互能力。AI 智能体与移动终端的深度融合，正在引领人机交互的新时代。本届竞赛立足于这一时代背景，参赛者可以基于 OPPO 智能体开发平台所提供的语音、语言、图像、多模态模型及工作

流等能力，以智能手机、手表、耳机、平板、眼镜等移动终端为交互载体，面向普通消费者设计和开发 AI 智能体创新方案。

本届竞赛强调参赛者在智能体个性化开发和创新能力上的发挥。参赛团队可以基于对用户需求的深入洞察，重点关注系统交互、影像、生产力、文娱等核心领域，运用 AI 大模型及记忆、规划、工具调用等多种智能体能力，开发创新性的智能体解决方案，为用户带来更加智能、便捷和个性化的使用体验。

重点赛道解读及思路拓展

1. **系统交互**：专注于打造更智能、更人性化的系统级交互体验，通过系统级 AI 智能体的开发，提升用户与设备的交互效率，实现更自然、更流畅的人机协作。例如：智能助手、个性化系统推荐、跨设备无缝协同等，让科技更懂用户所需。
2. **AI 生产力**：聚焦于利用 AI 技术对文本、图像、表格等多模态信息进行深度理解、高效处理和智能创作，打造智能化办公与学习助手，帮助用户提升工作效率、优化学习体验。例如：智能文档处理、自动化数据分析、个性化学习推荐等。
3. **AI 影像**：致力于通过 AI 技术对图像/视频进行理解、分

析与创作，提供更智能、更便捷的影像处理和创作体验。
例如：智能图像编辑、视频内容摘要、AI 艺术创作等，
让影像表达更生动、更富创意。

4. AI 文娱：探索 AI 技术在旅游、游戏、主题/壁纸等场景
的创新应用，为用户提供更个性化、更沉浸式的娱乐体验。
例如：旅游规划、游戏 AI 助手、个性化壁纸生成等，让
娱乐生活更便捷、更富乐趣。

注：以上内容仅为帮助参赛者拓展思路，并非限定方向。
期待参赛者积极探索更多可能性。

三、赛制说明及作品要求

本届竞赛分初赛、复赛、全国总决赛三个阶段，在各阶
段，参赛队伍须按照竞赛要求按时、合规地提交参赛作品。

1. 作品提交规则

阶段	作品提交形式	材料要求
初赛	在线提交	项目计划书及附件 (PDF 格式, 文档大小 100MB 以内)
复赛	在线提交	- 进一步完善项目计划书 (PDF 格式, 文档大小 100MB 以内) - 参赛产品创意 Demo 展示视频, 自主选择提交产品原型系统 (展示视频 MP4 格式, 3 分钟, 文件大小 200MB 以内)
决赛	线下答辩	项目演示 PPT、视频等

		- 可展示关键交互技术的原型系统 - 完整项目计划书（PDF 格式，文档大小 100MB 以内）
	补充说明	- 项目计划书须使用竞赛统一模板（官网下载），且所提交的计划书主体内容不得超过 15 页，“参考资料”和“附录”不计入 - Demo 展示要求：可在智能手机、手表、平板、VR 眼镜等设备上运行的应用程序或其他可视化作品体验方式 - 在上传参赛作品时，各参赛队须按本规程的要求提交参赛作品相关说明信息。赛程截止日期前，各参赛队伍可随时修改、完善、更新已提交的信息 - 进入决赛后，决赛参赛作品在交互 Demo 搭建中，OPPO 公司将提供必要的技术指导与支持

本届竞赛推荐使用 OPPO 智能体开发平台进行智能体的开发创作，该平台将面向所有参赛队伍开放体验，进入复赛阶段的参赛队伍可获得官方专业技术指导支持，请关注竞赛官方公众号及 QQ 群获取平台操作指南。若参赛作品可实现 AI 能力的自闭环，无需使用 OPPO 智能体开发平台提供的能力，请确保作品可在复赛及全国总决赛阶段封装为插件，通过 OPPO 智能体平台落地至移动端。

2. 作品评审细则

评分项目	权重	说明
选题定位	20%	目标用户群体明确，硬件设备适配度和应用场景是否契合赛题。

创新能力	25%	• 贴合系统交互、影像、文娱、生产力等重点赛道方向； • 提出了创新的业务场景或交互范式,为用户带来具有创意性的玩法。
完成情况	20%	• 关键技术明晰,技术方案完整,项目材料和佐证材料完整规范； • 可展示的关键交互技术 DEMO、产品创意视频,或可进行初步的行业验证； • 充分调动 OPPO 智能体等平台现有的能力和功能,如工作流、插件工具和知识库等能力。
应用价值	25%	• 在重点赛道方向上具有较强商业落地价值,能切实解决用户或行业痛点,提升用户体验； • 能够集成到目标业务流程中,供终端设备用户使用。
交互体验	10%	• 交互人性化,视觉具美感,使用过程让用户容易理解； • DEMO 可以在 OPPO 相关设备上演示、体验。
作品评审将根据初赛、复赛和全国总决赛各阶段的材料要求,侧重考察不同的评分项目。		

3. 队伍晋级规则

由竞赛组织委员会负责评审过程的组织和监督。初赛和复赛均采用线上评审方式,全国总决赛采取现场答辩的评审方式,各阶段的成绩不带入下一阶段。

竞赛要求强调参赛作品必须具备原创性,所提交参赛作品的核心创意、开发过程须为参赛期间完成,如出现弄虚作假或对于目前已完成产业化落地、在其他同类赛事中已获奖、

缺乏显著创新性进步、无实质性技术突破等作品，将不予考虑晋级，竞赛组织委员会也有权取消其参赛资格及相应奖励，参赛成员自行承担相应后果。

四、赛程安排

时间节点	赛程详细安排
2025 年 5 月 18 日	报名/初赛作品提交截止
2025 年 7 月	复赛作品提交截止
2025 年 8 月	全国总决赛创新集训营
2025 年 9 月	全国总决赛及颁奖典礼
具体时间以竞赛官方网站、官方微信公众号通知为准 本次竞赛不收取任何报名费用	

五、奖项设置

奖项	名额	奖金（税前）/奖品
特等奖	1	60000 元
一等奖	3	30000 元
二等奖	6	15000 元
三等奖	10	10000 元
优胜奖	若干	6000 元
优秀指导教师	若干	奖品及证书
优秀组织单位	若干	奖品及证书
最佳人气奖	1	奖品及证书
最具商业潜力奖	1	奖品及证书

最佳创意奖	1	奖品及证书
最佳技术创新奖	1	奖品及证书

六、区域赛说明

为增强赛事公平性和区域参与度，鼓励各区域高校学生积极参赛，本届竞赛复赛环节新增“区域赛”奖项设置。基于中国地理区划，分为七大赛区及其他赛区。赛区划分参考如下（排名不分先后），以参赛队伍所在高校的区域为所属赛区。

赛区	赛区所包含的省级行政区
华东赛区	上海、江苏、浙江、安徽、福建、山东、江西
华中赛区	河南、湖北、湖南
华北赛区	北京、天津、河北、山西、内蒙古
华南赛区	广东、广西、海南
西北赛区	陕西、甘肃、青海、宁夏、新疆
西南赛区	四川、重庆、贵州、云南、西藏
东北赛区	辽宁、吉林、黑龙江
其他赛区	香港、澳门、台湾及海外地区

区域赛在复赛统一评审的基础上，分别产生各赛区的一、二、三等奖与优秀奖，具体奖项数量依据各赛区作品数量和质量确定。全国总决赛入围队伍由复赛评审委员会根据区域赛与复赛成绩综合评定，从各赛区队伍中择优选拔。

七、公示程序

本着公平、公正、公开的原则，竞赛实行晋级队伍公示制度。竞赛组织委员会将通过官网等渠道对晋级名单进行公示，各阶段公示期为 3 天，接受社会各界监督。未通过公示的队伍，竞赛组织委员会将取消其入围及获奖资格。

八、违规处理

以下情况将视为违规，竞赛组织委员会有权取消参赛队伍的参赛资格：

1. 参赛报名信息作假；
2. 在参赛过程中出现违反相关法律、法规的行为；
3. 作品涉嫌抄袭，侵犯他人知识产权等；
4. 作品涉及不健康、淫秽、色情或毁谤第三方等内容；
5. 参赛期间发现或被举报认定存在的其他违法、违规行为。

如对违规处理结果存有异议，可在公示期内向专家委员会提交申诉报告，申诉报告必须以正式的书面形式提交，非实名提出的申诉无效。专家委员会将在收到申诉之日起 3 个工作日内进行复核，做出相应处理。

九、组织管理

本次竞赛设立指导专家（院士）、专家委员会和组织委

员会，其各自主要职责如下：

1. 指导专家（院士）

（1）负责对竞赛的各项活动提供指导和咨询，包括对竞赛主题、专家遴选、专家委员会及组织委员会的组织结构、职责范围等提供指导和建议；

（2）负责听取组织委员会对于竞赛运行情况的报告，对于竞赛中出现的问题提供咨询建议，为竞赛发展制定规划；

（3）负责监督专家委员会、组织委员会的工作，确保竞赛长期、稳定、高效开展。

2. 专家委员会

（1）负责确定竞赛的主题，制定竞赛的命题原则；

（2）负责确定竞赛的评审原则、评审工作流程、评分标准及细则，协调竞赛的奖项设置，参与并监督竞赛的评审；

（3）负责审定竞赛的最终获奖名单；

（4）负责处理竞赛过程中的申诉，对有关争议进行仲裁，对于仲裁结果具有终审权。

3. 组织委员会

（1）负责具体落实竞赛的各项组织、实施工作；

（2）负责制定竞赛主题方案、规程及执行实施；

（3）负责竞赛品牌的宣传、推广；

- (4) 负责竞赛获奖结果的公示与查询;
- (5) 组织召开各竞赛委员会的工作会议;
- (6) 其他相关赛务工作。

十、交流方式

竞赛组委会秘书处办公室设于浙江大学计算机科学与技术学院，负责落实竞赛的具体组织和实施工作。

竞赛官方网站：<https://hci.oppo.com>

竞赛官方邮箱：HCIcontest@oppo.com

竞赛交流 QQ 群：1033162414

竞赛官方公众号：智能交互创新赛（C4-HCI）

十一、其他说明

本规程的最终解释权归“中国高校计算机大赛—智能交互创新赛”组织委员会所有。