

中国高校计算机大赛

第四届（2025）“中国高校计算机大赛-智能交互创新赛” 全国总决赛通知

各有关参赛团队：

“中国高校计算机大赛”(China Collegiate Computing Contest, 简称 C4) 是面向全国高校各专业在校学生的科技类竞赛活动，于 2016 年由教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会、教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会、教育部高等学校大学计算机课程教学指导委员会、全国高等学校计算机教育研究会联合创办。大赛自设立以来，始终坚持“服务教学、推动教改、促进融合、引领创新”的办赛理念，产生了广泛影响。2025 年“中国高校计算机大赛”继续由全国高等学校计算机教育研究会主办。

第四届（2025）“中国高校计算机大赛-智能交互创新赛”（以下简称“竞赛”）由浙江大学和 OPPO 公司联合承办。竞赛聚焦智能交互领域的前沿发展，旨在进一步提升学生对新一代智能交互技术的认知和应用能力，培养学生创新思维与问题解决能力，推动智能交互技术与艺术、设计、工程、科学等领域的跨学科融合，拓展多样化的应用场景，提升高校智能交互类课程教学水平及多维度科研育人系统化能力，推进人、机、物三元融合产业创新发展，探索智能时代人机协作新常态。

根据竞赛总体安排，全国总决赛定于 2025 年 10 月 31 日—11 月 2 日在广东东莞举行，届时各参赛队（附件 1）将通过现场路演答辩的形式角逐最终奖项，请各参赛队按参赛安排（附件 2）做好参赛准备。

请入围全国总决赛的各高校积极组织学生参赛，并对指导老师及参赛团队给予大力支持。

附件 1：第四届（2025）“中国高校计算机大赛-智能交互创新赛”全国总决赛参赛名单

附件 2：第四届（2025）“中国高校计算机大赛-智能交互创新赛”全国总决赛参赛安排

全国高等学校计算机教育研究会
“中国高校计算机大赛-智能交互创新赛”组织委员会
2025 年 10 月 20 日